



BASES DEL REALITY

OBJETIVO:

Buscar el mejor talento a través de un proceso único, lúdico y acelerado de aprendizaje en diferentes competencias.

REGLAMENTO:

Participantes:

Personas con formación técnica en desarrollo de software, que este cursando últimos semestres, egresados, graduados o con pocos años de experiencia en el mundo tec, que puedan destinar entre 2 a 4 horas de formación intensiva por 3 meses.

Requisitos:

- Bases de programación comprobable.
- Ser Mayor de edad.
- Llenar formulario de inscripción.
- Realizar video de postulación.
- Enviar CV actualizado.
- Firmar autorización de uso de imagen.

Inscripción:

Hacer un video para Instagram de 30 seg explicando Porque él será el siguiente “Kruger Star” un Developer Full Stack con proyección internacional como Kruger Corp.

Visitar la página del reality y llenar formulario de inscripción y adjuntar su CV actualizado.

Metodología:

Los 25 seleccionados entraran a una incubación acelerada de talento y conocimiento, en donde verán los siguientes temas:

- UX/UI (HTML,CSS)
- Agilismo
- Frontend (React)
- Git (Github)
- BDDs (SQL)
- Backend (Java)
- APIs (Springboot)
- Apps (NO Code)

MADRID
Headquarters Av. de Italia núm. 16,
Pozuelo de Alarcón. C.P. 28224
Madrid - España
☎ +34 606 35 62 00

QUITO
Arízaga Luque N34-206 y Federico
Páez Esq. Edificio K+, Batán Alto.
Quito - Ecuador
☎ (+593) 2 383 0050

GUAYAQUIL
3er Pasaje 5 NE, Oficina 1505,
Edificio Emporium, Puerto Santa Ana.
Guayaquil - Ecuador
☎ (+593) 4 371 1490

www.krugercorp.com

[f](#) [t](#) [in](#) [@](#) [v](#) [e](#) [m](#) info@krugercorp.com





Estos temas serán impartidos por tutores especializados en esos conocimientos a través de una masterclass y a continuación tendrán un reto aplicando el conocimiento adquirido, para su apoyo tendrán licencias a la plataforma de Udemey Business con accesos total a su catalogo de cursos, finalmente deberán entregar un MVP, el cual será calificado en puntajes del 1 al 10, lo que servirá para que el ganador sea el participante que más puntos haya hecho.

El participante ganador será el que más puntos haya hecho durante todos los retos grupales e individuales.

Premios:

Primer Lugar:

Formar parte de Kruger Corp como desarrollador full stack, con salario competitivo, todos los beneficios de Happiness corporativo y de ley, beca del 30% en ADEN, Licencia de Udemey Business (4 meses) y Platzi Empresas (2 meses).

Segundo Lugar:

Ingresar a nuestra Kanterita de Talento con remuneración, todos los beneficios de Happiness corporativo, beca del 30% en ADEN, Licencia de Udemey Business (2 meses) y Platzi Empresas (1 mes).

Tercer Lugar:

Ingresar a nuestra Kanterita de Talento con remuneración, todos los beneficios de Happiness corporativo, Licencia de Udemey Business (1 mes).

Cronograma:

Actividad	Responsable	Fecha
Apertura de postulaciones	MKT	13/09/2022
Selección de participantes	Talento Humano y Cultura	30/09/2022
Inicio de reality (Jam de programación)	THC, MKT y Operaciones	05/10/2022
Etapas de UX/UI	THC, MKT y Tutores	06/10/2022
Etapas de Agilismo	THC, MKT y Tutores	10 /10/2022
Etapas de Frontend	THC, MKT y Tutores	11/10/2022
Etapas de Git	THC, MKT y Tutores	14/10/2022
Etapas de BDDs	THC, MKT y Tutores	17/10/2022
Etapas de Backend	THC, MKT y Tutores	20/10/2022
Etapas de APIs	THC, MKT y Tutores	25/10/2022
Etapas de Apps Móvil	THC, MKT y Tutores	29/10/2022
Premiación ganadores	THC, MKT y Gerencias	03/11/2022





Preguntas Frecuentes:

¿Puedo participar si vivo en otra ciudad o país?

Si, los participantes fuera de UIO podrán participar de forma remota, las clases estarán siendo transmitidas por zoom, podrán ser revisadas y grabadas, los retos y serán desarrollados en squads que se conectaran en asíncronamente para realizar y conseguir sus entregables.

¿Si no gano podre pertenecer a Kruger Corp?

Claro, podrás formar parte de nuestro proceso de selección para ingresar a nuestra Kanterita de talentos y así aprender en Kruger de forma remunerada.

Si soy seleccionado ¿Cuántas horas debo dedicarle a esta incubación?

Disponibilidad total y más, las masterclasses son obligatorias y son talleres de 8 horas por día, los retos y sus horas de desarrollo son de acuerdo a la calidad de tu entregable y que deseen destacar a través de productos de calidad.

¿Debo tener una carrera universitaria técnica en computación?

Es necesario que tengas formación minima en programación, OJO eso no quiere decir que sea requisito, podrías haber estado en bootcamps intensivos, o tener una formación no formal de desarrollo en e-learning.

“Una oportunidad única para un talento único...”

MADRID
Headquarters Av. de Italia núm. 16,
Pozuelo de Alarcón. C.P. 28224
Madrid - España
☎ +34 606 35 62 00

QUITO
Arízaga Luque N34-206 y Federico
Páez Esq. Edificio K+, Batán Alto.
Quito - Ecuador
☎ (+593) 2 383 0050

GUAYAQUIL
3er Pasaje 5 NE, Oficina 1505,
Edificio Emporium, Puerto Santa Ana.
Guayaquil - Ecuador
☎ (+593) 4 371 1490

www.krugercorp.com

info@krugercorp.com

